

### IV Konkurs Wiedzy o Informatyce i Grach Komputerowych

### "Klaviszada" rozstrzygnięta

INFORMOWALIMY o "Klaviszadzie", IV Konkursie Wiedzy o Informatyce i Grach Komputerowych, którego finały zostały niedawno rozegrane w Wojewódzkim Domu Sportu.

W "Klaviszadzie" tegorocznej (organizator: Fundacja "Talent-Promocja-Postęp") uczestniczyło ponad 700 uczniów szkół podstawowych z Gryfic, Nowogardu, Polic, Starogardu Szczecińskiego, Szczecina i Swinoujścia.

W konkursie "Mistrz Gier Komputerowych" I miejsce zajął Michał Hejning (SP 10, Starogard Szczeciński), II miejsce - Marcin Razmus (SP 3, Gryfice), trzecie - Mateusz Walczykowski (SP 4, Swinoujście).

W konkursie "Młody Programista" zwyciężył Krzysztof Wiktorowicz (SP 4, Police), przed Lukaszem Sielskim (SP 65, Szczecin) i Bartoszem Taudiem (SP 5, Szczecin).

W konkursie szkół wygrała Szkoła Podstawowa nr 28 ze Szczecina (nagrada: komputer ufundowany przez firmę Optimus-ATS), przed Szkołą Podstawową nr 3 z Gryfic i Szkołą Podstawową nr 2 z Gryfic.



Clawla odpocayaku... Widowira  
czeka ra uyraku.



Największy "pedagóg"  
"Klaviszady" - jego  
programu nie doro się  
wudomic...  
(J.Dyblinicz SP Nr.28)